

Урок Добра и Помощи

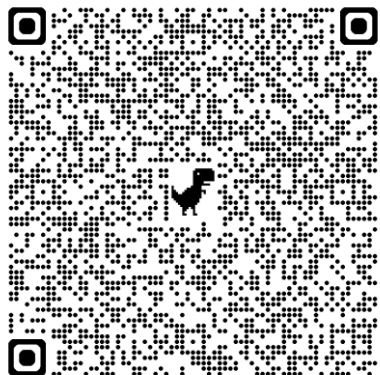




История кота Нельсона

Реальная история одного
самарского кота, снятая
юными волонтерами
медиацентра «Дорога Добра»

<https://cloud.mail.ru/public/qQWh/UniYLUSWw>



**Даже маленькая помощь лучше
большого сочувствия**





ПРИ ПОДДЕРЖКЕ
ФОНДА ПРЕЗИДЕНТСКИХ ГРАНТОВ

ПРИ ПОДДЕРЖКЕ
МИНИСТЕРСТВА ОБРАЗОВАНИЯ
САМАРСКОЙ ОБЛАСТИ



социальный проект «ДоброКвест»

*развитие осознанной активности обучающихся
в вопросах помощи животным и профилактики
жестокого обращения с животными*

АНО Центр информационного развития «Генезис»

Социальный проект «ДоброКвест»

при поддержке
ФОНДА
ПРЕЗИДЕНТСКИХ
ГРАНТОВ

Дорогой друг!

Если ты увидел потерявшееся, брошенное, больное или травмированное животное, то знай –

ты МОЖЕШЬ помочь!



Базовый алгоритм помощи животным представлен на обороте данной листовки.

Подробную информацию по этой теме можно узнать из электронной брошюры «Как помочь животным, попавшим в сложную жизненную ситуацию» и подкастов с зооспециалистами, которые ты найдешь по этому QR-коду:



Твои действия, если увидел животное, нуждающееся в помощи:

- 1 Не трогай его и не бери на руки!
- 2 Сделай две фотографии животного: крупным планом и издалека, вместе с местностью, где оно находится; узнай и запиши адрес его местонахождения
- 3 Спроси у родителей, может ли твоя семья помочь в данной ситуации
- 4 Если да, то пусть ВЗРОСЛЫЕ окажут помощь животному, руководствуясь соответствующими советами из брошюры «Как помочь животным, попавшим в сложную жизненную ситуацию»
- 5 Если нет, то напиши пост о животном в специальные группы в соцсетях: опиши проблему, укажи адрес и размести фотографии животного и местности. Информацию о таких группах можно найти в брошюре «Как помочь животным, попавшим в сложную жизненную ситуацию»

Скачать брошюру о помощи животным, а также посмотреть посты с зооспециалистами по этой теме можно на сайте **www.genesis-samara.ru** в разделе «Воспитательные проекты» - «Проект ДоброКвест».

Проект «ДоброКвест» реализует АНО «Центр информационного развития «Генезис» с использованием гранта Президента Российской Федерации на развитие гражданского общества, предоставленного Фондом президентских грантов



КАК ПОМОЧЬ

ЖИВОТНЫМ, ПОПАВШИМ В СЛОЖНУЮ
ЖИЗНЕННУЮ СИТУАЦИЮ

Помощь животным, оказавшимся в сложной жизненной ситуации

Меры безопасности

ОБЯЗАТЕЛЬНО К ПРОЧТЕНИЮ

Чтобы не пострадать самому и не причинить вред пострадавшему животному, соблюдайте следующие правила безопасности.



Областная социальная игра ДоброКвест.

Игра предназначена для обучающихся 10-18 лет и направлена на осознанную помощь животным и профилактику жестокого обращения с животными.

Игра состоит из двух этапов:

- общего - *выполнение заданий*
- показательного - *полуфинальные и финальные командные выступления*

От одной образовательной организации – одна команда.

Количество человек в команде на общем этапе не ограничивается.



В течение 6 месяцев участники получают 5 заданий – примеры реальных ситуаций с животными, попавшими в сложную жизненную ситуацию.

Участникам необходимо будет:

- 1) представить алгоритм оказания помощи животным в каждой ситуации;
- 2) провести по каждой ситуации мероприятия, направленные на профилактику жестокого обращения с животными среди населения.

Каждое задание оценивается жюри:

Алгоритм оказания помощи животным - от 1 до 5 добробаллов

Профилактические мероприятия – от 1 до 10 добробаллов



Задание 1.

Крупную собаку осенью оставили на даче.

Командам необходимо подробно описать свои действия в данной ситуации и провести профилактические мероприятия среди населения на тему дачных животных. Поскольку первое задание команды получают уже в сентябре, то такая профилактическая деятельность будет очень актуальна. Команды на свое усмотрение используют профилактические методы и средства.

Ответ на задание высылается на почту АНО «Центр информационного развития «Генезис», фото- или видеоотчет о профилактических действиях выкладывается в группу проекта в социальных сетях.





Параллельно с этим участники должны оказывать реальную помощь животным, попавшим в сложную жизненную ситуацию. Это могут быть бездомные животные или питомцы зооволонтеров и приютов.

Фото- и видеоотчеты размещаются в группе проекта.

Добробаллы начисляются за календарный месяц в зависимости от вида помощи:

Найти дом животному в возрасте до 1 года – 5

Найти дом животному в возрасте от 1 до 7 лет – 7

Найти дом животному старше 7 лет или больному – 10

Курировать здоровое животное (питание, уборка, социализация) – 7

Курировать больное животное (питание, лечение, уход) – 10

Участники, набравшие в итоге большее количество баллов, будут приглашены на полуфинальные игры.

Показательный этап игры Доброквест.

Состоит из двух полуфиналов в Самаре и Тольятти и финала в Самаре.

В полуфинале будет представлено 8 команд по 5 человек. Команды должны будут выполнить три задания:

- «Домашнее задание» (представить основные результаты общего этапа игры),
- «Командная викторина» (на знание законодательной базы в вопросах защиты животных и общей эрудиции в плане гуманного отношения к животным),
- «Ситуация» (по заданной проблемной ситуации, связанной с животными, представить реальные шаги по ее решению).

Команды, показавшие лучшие результаты, выйдут в финал, который пройдет по аналогичной схеме.

Команда, победившая в финале получит **кубок**.



ВСЕ участники областной социальной игры Доброквест получают ДИПЛОМЫ УЧАСТНИКА



**Вместе мы делаем
мир добрее!**